Ejercicio: Efecto gota de agua

Objetivo.

Crear el efecto de gotas de lluvia mediante Estilos de capa.

- 1. Abre un documento *en blanco*, con fondo transparente.
- 2. Selecciona la herramienta Pincel *y* el color Frontal *negro*
- 3. Modifica las propiedades de la punta y dale una dureza del 60%.

Pincel: 19	0000	aula
Diámetro maestro	19 px	Curc
- <u>ù</u>		а
Dureza:	60%	
	- R	

4. Pinta sobre el lienzo intentando parecer una gota de lluvia sobre un cristal.



- 5. Haz clic en el icono **fx.** de la ventana **Capas** y elige **Opciones de fusión**.
- 6. Cambia la **Opacidad del relleno** al **3%** para reducir la opacidad de la pintura pero no de los efectos que creemos.

— Fusión avanzada						
Opacidad de relleno:	0-			- [3	%
Canales:	V R	V G	🗸 В			
Cobertura:	Ning	una	-			

7. Añade el estilo Sombra paralela y configura el Contorno como curva Gaussiana.



8. Dale un 100% de opacidad y cambia la Distancia y el Tamaño a 1 píxel.



9. Añade el estilo **Sombra interior** y en su configuración define el **Modo de fusión** como **Subexponer color**, la **Opacidad**al **43%** y su **Tamaño** a **10 píxeles**.

Estructura			
Modo de fusión:	Subexponer color	•	
Opacidad:		43	%
Ángulo:	● 120 ° ▼	Usar luz ç	global
Distancia:	0	5 1	px
Retraer:	0	0	aula
Tamaño:	-0	10	PX Clic

10. Añade un **Resplandor interior**, con **Modo de fusión** *Superponer*, **Opacidad** de *30%* y color de muestra negro.

Estructura		-5	🔨 aula
Modo de fusión:	Superponer	BR	Clic
Opacidad:		30	%
Ruido:	û	0	%
•		<u>-</u>	

11. Activa también el estilo Bisel y Relieve.



12. En su configuración selecciona *Cincel duro* en Técnica, cambia la **Profundidad** al *250%* y el **Tamaño** a *15 píxeles*. También aumenta el **suavizado** a *10 píxeles*.

- Estructura				
Estilo:	Inglete inte	rior	•	
Técnica:	Cincel duro	• •		
Profundidad:	-0-		250	%
Dirección:	Arriba	🔘 Abajo		
Tamaño:	12		15	рх
Suavizar:	10	0	10	px

13. En la sección **Sombra** define el **ángulo** a **90**° y la **Opacidad del modo** resaltado al **100%**. Selecciona en el **Modo de sombra Sobreexponer color** y cambia la **muestra de color** a **blanco** y su **Opacidad** al **23%**.

- Sombra	
Ángulo:	90 °
Altitud:	30 °
Contorno de resplandor:	- Suavizado
Modo resaltado:	Trama 🔹 📃
Opacidad:	100 %
Modo de sombra:	Sobreexponer color 🔹
Opacidad:	23 %

14. Ya tienes listo el estilo, ahora puedes guardarlo haciendo clic en **Estilo nuevo** y utilizarlo siempre que quieras. Ten en cuenta que el acabado dependerá siempre de la dureza del borde de la pintura sobre la que apliques el estilo.

