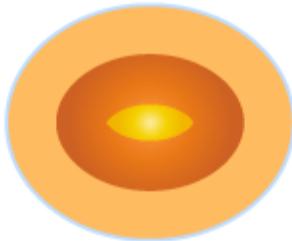


Las imágenes están con un zoom del **50%**.

Para resolver el ejercicio, crearemos un objeto tridimensional, al que añadiremos las ilustraciones de la superficie terrestre y las secciones de la estructura interna de la Tierra.

1. Crea una elipse, de **240px** de **Alto** y **280px** de **Ancho**, con trazo **Ninguno**.
2. Duplica la elipse.
3. En el panel **Apariencia**, selecciona el relleno y pulsa el botón **Duplicar elemento seleccionado** 3 veces, para acabar teniendo 4 rellenos.
4. Selecciona el primer relleno (por arriba). Dale un degradado de naranja a amarillo. En el menú **Efecto**, seleccionas **Trazo** → **Desplazamiento**, e introduce **-102 px**. Pulsa **OK**.
5. Al segundo relleno, dale un degradado de rojo-marrón intenso a un color algo más claro, y un efecto de **Desplazamiento** de **-50 px**.
6. Al tercer relleno, dale un color naranja y un **Desplazamiento** de **-3,6 px**.
7. Al cuarto relleno, dale un color azul.

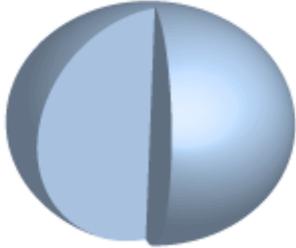


8. Pulsa en el menú **Objeto** → **Expandir apariencia**.
9. Traza una línea recta vertical más larga que el alto de la elipse, y alínealas al centro horizontalmente.
10. En el panel **Buscatrazos**, pulsa en **Dividir**.
11. Haz doble clic sobre el objeto para entrar en el grupo aislado.
12. Selecciona los elementos de la parte izquierda, y los bórralos.
13. Selecciona el centro, y dale un **Efecto** → **Estilizar** → **Resplandor exterior** de color **amarillo** y **Desenfocar 10px**.



14. Sal del grupo aislado, y arrastra el objeto creado al panel de **Símbolos**, dándole el nombre que quieras.
15. Abre la carpeta **Ejercicios** desde el explorador de Windows, y arrastra el archivo **mapamundi.gif** al documento.

16. Con el mapa seleccionado, en el **Panel de control** pulsa **Incrustar**, y arrástralo al panel de símbolos.
17. Selecciona la otra elipse que habías creado, y repite con ella los pasos **8 y 9, 10 y 11**.
18. Con la media elipse seleccionada, ve al menú **Efecto** → **3D** → **Rotar**.
19. En la ventana **Opciones de giro 3D** rota el objeto hasta conseguir la posición deseada (**eje x -61°**, **eje y 72°** y **eje z -62°**), y dale un **Ángulo** de **300°**.



20. Pulsa el botón **Mapear ilustración**.
21. En cada cara, coloca el símbolo que corresponda, pulsa el botón **Cambiar escala para ajustar**, y después reduce, estira o gira la imagen para adaptarla.
22. Marca la opción **Difuminar ilustración** y pulsa **OK**.
23. Si lo crees necesario, pulsa en **Más opciones** y regula la iluminación.
24. Pulsa **OK**.
25. Coloca en el documento el archivo **estrellas.gif** de la carpeta de **ejercicios**, y ponlo detrás de la Tierra.

Guarda el archivo.