<u>ACTIVIDAD15. SIMETRÍAS Y PERSPECTIVAS.</u>

En esta práctica se trata de aprender a modificar una imagen aplicando herramientas de transformación: mover, simetría, perspectiva y recortar.

- > Abrir la imagen Mano_con_esfera_reflectante.jpg.
- Abrir un nuevo archivo lo suficientemente grande como para trabajar con comodidad. La nueva imagen tendrá unas medidas de 500 x 400 píxeles, color RGB y fondo blanco.
- Seleccionar toda la imagen Mano_con_esfera_reflectante, y la copiarla sobre la imagen en blanco. Moverla para situarla en la zona izquierda de la nueva imagen en blanco.
- Copiar de nuevo la imagen Mano_con_esfera_reflectante, y llevarla a la zona derecha.
- Sin eliminar la selección de la imagen copiada a la derecha, tomar la herramienta de volteo

(figura simétrica) y pulsar con una simetría horizontal sobre la selección. Así, se consigue una imagen simétrica.



A continuación, se ponen unas líneas de guía sobre la imagen, que nos ayudarán a realizar las perspectivas. Las líneas de guía se sacan pinchando sobre la regla con el ratón, y arrastrando hasta donde se desean ubicar.



Seleccionar una de las figuras de la mano del dibujo. Activar sobre la selección la herramienta de

perspectiva 🔚. Situar los puntos de fuga interiores en las intersecciones de las guías.





- Repetir la operación con la otra figura, hasta tener ambas en perspectiva.
- Eliminar la guías (con la herramienta mover, arrastrarlas de nuevo hacia las reglas).
- Recortar las dimensiones de la imagen total, mediante la herramienta de recorte
- Mediante la herramienta brocha, con un pincel de 1 pixel, colocar un borde a cada una de las imágenes.
- Rellenar el fondo con algún patrón.
- > Incluir vuestro nombre en laguna zona de la imagen, y guardar como Ejer15_simetrias.jpg.

