EXAMEN GIF

- 1. Abre un nuevo dicumento para Web.
- 2. Abre el ejercicio propuesto de la Unidad 10.
- 3. Copia el planeta y el fondo.
- 4. Pega el planeta con el fondo en el nuevo documento y agrúpalos.
- Arrastra el fondo al panel de Símbolos para cobertirlo en un símbolo. Es más eficiente utilizar sómbolos para objetos repetitivos.
- 6. Crea una copia del grupo en el nuevo documento.
- 7. Utlizando el panel Apariencia, edita el efecto Giro 3D del planeta.
- 8. Desplaza la arista vertical hacia la izquierda hasta girar un cuarto el objeto, de foma que cada cara quede donde estaba la que tenía a la derecha. Pulsa **OK**.
- 9. Crea una copia de este último grupo, y vuelve a girarlo como en el paso 7.
- 10. Repite el paso 8, quedándote así cuatro planetas cada uno con un cuarto de giro.
- 11. Crea otra copia del primer grupo, y ordénala para que en el panel **Capas** aparezca a continuación del resto.



- 12. Selecciona todos los elementos, y alinealos vertical y horizontalmente.
- 13. Para crear los pasos intermedios, utilizaremos una fusión. Ve al menú **Objeto** \rightarrow **Fusión** \rightarrow **Opciones de fusión**.
- 14. Selecciona Pasos específicos y establece el valor a 4. Pulsa OK.
- 15. Con los tres objetos seleccionandos, pulsa menú Objeto \rightarrow Fusión \rightarrow Crear.
- 16. Desde el panel **Capas**, seleccionamos la fusión, y en el menú del panel pulsamos en **Soltar a capas (secuencia)**.
- 17. Borramos la última capa, que es igual que la primera.
- 18. Con la herramienta Área de recorte, ajusta el área de recorte alrededor del fondo.
- 19. Ve al menú Archivo \rightarrow Exportar.
- 20. Selecciona el formato Flash (*.SWF) y llama al archivo giroTierra.swf.
- 21. En las **Opciones de SWF**, en **Exportar como:** elige **Capas AI a fotogramas SWF**. Marca la opción **Recortar al tamaño de la mesa de trabajo**.
- 22. Pulsa el botón Avanzado, y marca la opción Repetición.
- 23. Reduce la Frecuencia de imagen a 8 fps.
- 24. Pulsa OK.