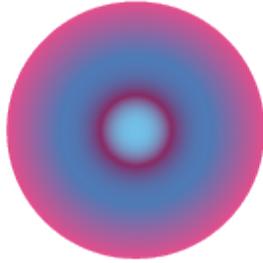
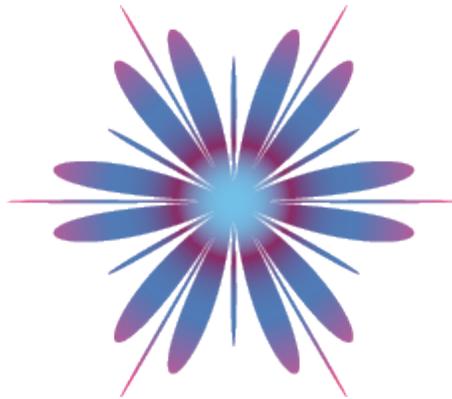


Crear formas utilizando efectos

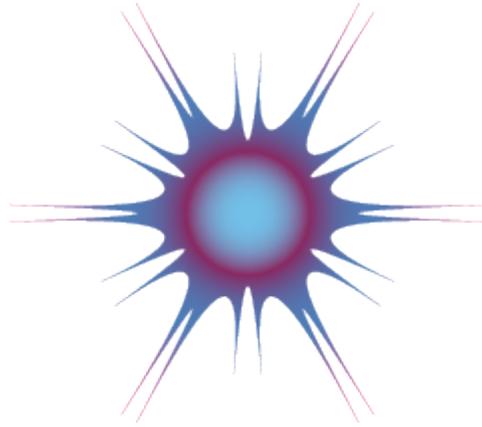
1. Crea una circunferencia de **130** px de diámetro, y rellénala con un degradado.



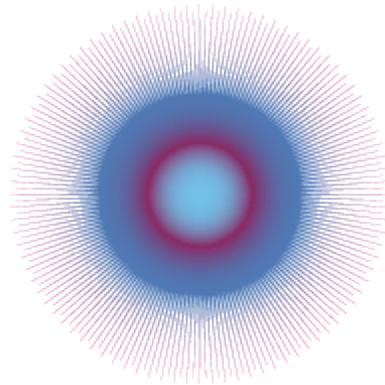
2. Crea una copia de la circunferencia.
3. A la primera, aplícale un **Efecto** → **Distorsionar y transformar** → **Zigzag**, con un **Tamaño** del **12%** (Relativo), **2 Crestas por segmento**, y en **Puntos** elige **Vértice**.
4. Aplícale también un **Efecto** → **Estilizar** → **Redondear vértices**, con radio de **5** px.
5. Crea una copia de la circunferencia deformada.
6. A la primera copia, aplícale un efecto **Efecto** → **Distorsionar** → **Fruncir y engordar**, al **90%**.



7. A la segunda, aplícale un **Efecto** → **Distorsionar y transformar** → **Fruncir y engordar**, al **-57%**.



8. Selecciona la copia que creaste en el paso 2.
9. Aplicale un **Efecto** → **Distorsionar** y **transformar** → **Zigzag**, con un **Tamaño** del **1px (Absoluto)**, **45 Crestas** por segmento, y en **Puntos** elige **Suavizar**.
10. Aplicale también un **Efecto** → **Distorsionar y transformar** → **Fruncir y engordar**, al **45%**.



11. Selecciona los tres objetos creados, y céntralos vertical y horizontalmente.
12. Desde el panel **Transparencia**, con todos los elementos seleccionados, selecciona **Luz fuerte** y reduce la **Opacidad** al **70%**.

