

### **ACTIVIDAD 3. HERRAMIENTAS DE PINTURA (3)**

Realiza el siguiente dibujo de un muñeco de nieve.

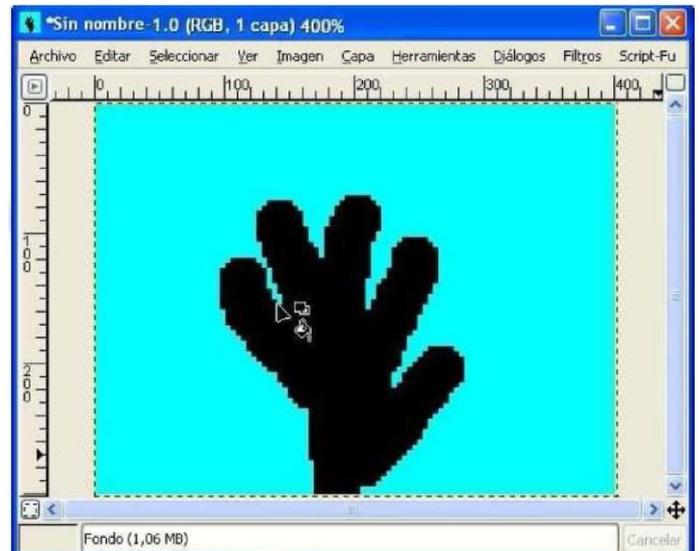
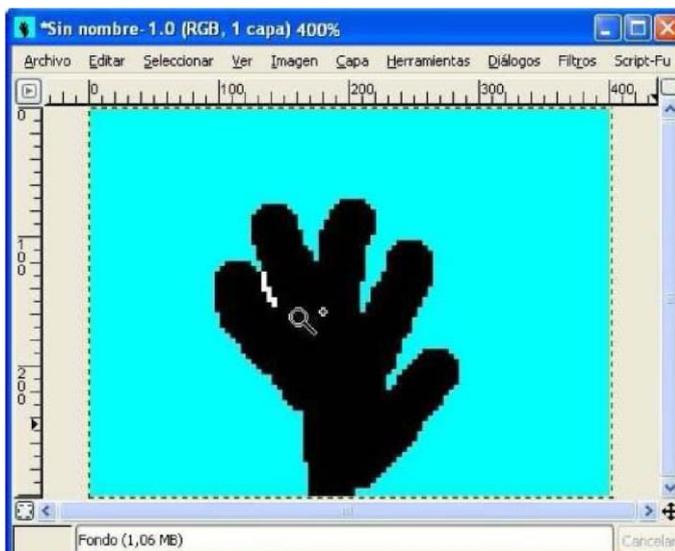


#### **NOTAS:**

- Fichero nuevo de 400 x 300 píxeles. Seleccionar el color Blanco como Tipo de relleno (color de fondo). Imagen RGB.
- Dibuja los contornos del dibujo con un lápiz, forma circular, tamaño 9.
- El cielo se rellenará de color azul.
- Si alguna zona se queda en blanco, actuar de nuevo con la herramienta relleno. En caso de que alguna zona muy pequeña sea difícil rellenar, hay que acercarse mediante la herramienta zoom para agrandar la imagen, y poder retocar esas zonas con la herramienta relleno o lápiz.

Probablemente tengas que cambiar el tamaño del trazo del lápiz.

Para volver a la vista original (sin zoom), pulsar la tecla "1" con la herramienta zoom activada.



- Recuerda dibujar la nariz del muñeco, en color rojo.
- Para dibujar los copos de nieve, utilizar en este caso la herramienta Pincel que nos da contornos menos definidos que los de la herramienta Lápiz. Selecciona para el pincel el trazo tipo Circle Fuzzy para disminuir aun más esa nitidez de contornos. También podría usarse la herramienta Aerógrafo.

- En la nieve del suelo, escribe tu nombre.
- Guarda el dibujo como **Ejer3\_muñeco\_nieve.jpg**.